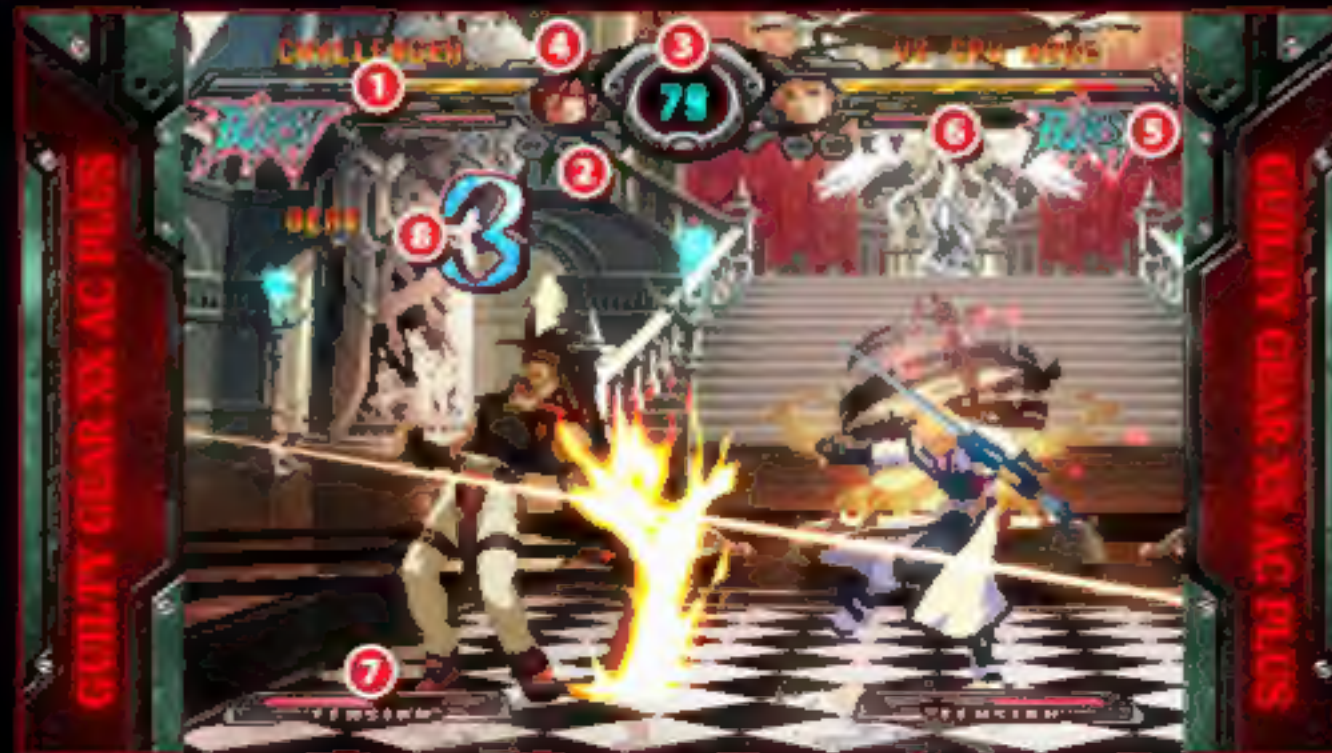


## Pantalla de juego

Cómo se juega



### ❶ Barra de Vida

Muestra el restante de vida del personaje. El personaje cuya barra de vida llegue antes a cero, pierde.

### ❷ Marca de Victoria

Indica el número de rondas vencidas.

### ❸ Tiempo

Muestra el tiempo restante hasta finalizar la ronda. Al agotarse el tiempo, se proclamará vencedor al jugador cuya barra de vida sea mayor.

### ❹ Información del Jugador

Muestra la puntuación y la información del jugador actuales.

### ❺ Barra de Estallido

Se agota al usar el Estallido Psíquico, pero se recupera a medida que recibes golpes y con el paso del tiempo. Cuando no está disponible, se marca con una X.

### ❻ Barra de Equilibrio de Guardia

Disminuye a medida que recibes golpes y aumenta cuando te proteges de ellos. Al llegar a cierta cantidad, cualquier ataque enemigo es tratado incondicionalmente como contraataque.

### ❼ Barra de Tensión

Barra necesaria para realizar movimientos como la Anulación Romana o la Técnica Secreta del Despertar. Aumenta con los ataques y las carreras. Es llamada "Barra Eléctrica" en el caso de Robo-Ky.

### ❽ Golpes

Muestra el número de veces que has atacado a tu oponente.

## Reglas del juego

Cómo se juega

### Forma de batalla

El combate consiste en atacarse mutuamente.  
Quien agote antes la barra de su oponente se anotará una ronda.  
Se proclamará vencedor a aquel que consiga más rondas de 3.

### Tiempo límite

Una ronda dura 99 segundos.  
Si se supera el tiempo límite, la victoria se decantará por quien tenga mayor barra de vida.

### Empate

Si ambos jugadores quedan KO en el mismo momento o ambos jugadores tienen la misma cantidad de vida, se producirá un empate.  
En caso de que la victoria no pueda decidirse en tres rondas, se celebrará una cuarta ronda (ronda final).  
Si la victoria no se decide en la cuarta ronda, la partida termina para ambos jugadores.

### Continuar

Si Botón START en la pantalla de continuar cuando el juego termina en el modo Arcade, podrás retomar el combate.



# Controles

Controles



## Manejo del pad direccional

**mando de dirección / stick izquierdo** Desplazamiento de personajes.

- X** Puñetazo
- Y** Corte
- A** Patada
- B** Corte fuerte
- RB** Polvo
- RT** Provocación/Reverencia

**START** Menú de pausa

**BACK** Restaurar(Solo en Modo Entrenamiento)

**Avanzar** →

**Agacharse** ↙ ↓ ↘

**Salto vertical** ↑

**Salto hacia atrás** ↖

**Paso atrás** ← ←

**Salto doble** (en el aire) ↖ ↑ ↗

**Lanzamiento** ← o → + Corte fuerte

**Replegarse (Guardia alta y media)** ←

**Agacharse (Guardia baja)** ↙

**Salto adelante** ↗

**Carrera** → →

**Guardia en el aire** (en el aire) ←

## Arcade

Cómo se juega



Modo en el que debes vencer a los personajes controlados por la máquina.

Vence a un número determinado de oponentes y podrás ver el final.



## M.O.M

Cómo se juega



**Modo de competición por puntos en que recibirás medallas de premio.**

**La barra de Medallas en la parte central inferior de la pantalla aumenta a medida que encadenas ataques, aumentando con ello el nivel de las medallas.**

**Cuanto más alto el nivel de las batallas, más alta será tu puntuación.**

## RETE

Cómo se juega

**Este modo te permite disfrutar batallas en red vía Xbox LIVE.**

### COMBATE CLASIFICATORIO

**Se realizan combates siguiendo ciertas regulaciones: 1 VS 1, límite de tiempo de 99 segundos, victoria en 2 de 3 rondas.**

**\*No es posible usar: Kliff, Justice, Modo GG y Modo GGX.**

**Los resultados de la batallas se registrarán en el ránking.**

### COMBATE LIBRE

**Combate a gusto del jugador, cuyos resultados no quedan registrados en el ránking.**

**Puedes configurar una ranura privada e invitar amigos contra quienes luchar.**

## VS CPU

Cómo se juega

**Modo de lucha contra luchadores controlados por la máquina.**

**Una vez concluido el combate, regresarás a la pantalla de selección de personaje.**



## EQUIPO VS CPU

Cómo se juega



Modo de lucha de equipos de 3 VS 3 contra la máquina.

Cada equipo debe seleccionar a 3 personajes.

Debes vencer a la serie de luchadores que elijas. Vences cuando los derrotas a todos.

## VS 2J

### Cómo se juega

**Modo de lucha de dos jugadores, para el cual necesitarás conectar dos mandos.**  
**Una vez termine la batalla, volveréis a la pantalla de selección de personaje.**

## EQUIPO VS 2J

### Cómo se juega


**Modo de dos jugadores de equipos de 3 contra 3.**  
**No es posible jugar en este modo si no hay al menos 2 mandos conectados.**  
**En la pantalla de selección de personaje, elige en orden los 3 personajes que quieras usar.**





## Cómo seleccionar la banda sonora y el escenario



### Cómo se juega

En algunos modos específicos, puedes seleccionar la banda sonora y escenario e la pantalla de selección de personaje.

Después de seleccionar un personaje, mueve   en el pad direccional y selecciona un escenario.

Tras seleccionar escenario, mueve   con el pad direccional y podrás seleccionar un escenario aleatoriamente.

Puedes cambiar la banda sonora con los  y .

Pulsa  y  simultáneamente para restaurar la música original.

## Sonido

### Cómo se juega

Puedes ajustar el volumen y escuchar los efectos de sonido y la banda sonora.


# Entrenamiento

## Cómo se juega

Modo para practicar movimientos básicos y combos. Selecciona tu personaje y un rival sobre el que practicar tus golpes. Si pulsas el Botón START durante el juego, aparecerá el menú de entrenamiento, en el que podrás cambiar la configuración.



## Menú de entrenamiento

Dirígete a "Volver al juego" y pulsa  en el pad direccional para cambiar entre Jugador y Enemigo.

\*Puedes cambiar entre Jugador y Enemigo con los **LB** y **RB** sin importar dónde se encuentre el cursor.

### ● Volver al juego

Volver a la pantalla de juego.

### ● Lista de comandos

Muestra la lista de comandos para realizar las técnicas especiales del personaje.

### ● Visualización

Muestra información de combos, daños y botones y teclas direccionales introducidos.

### ● Modo

Puedes configurar los controles del personaje. Puedes seleccionar desde Mando, CPU y Muñeco.

### ● Nivel de la CPU

Puedes configurar la fuerza de la máquina durante la selección de CPU en "Modo".

### ● Tensión

Te permite configurar la longitud de la Barra de Tensión.



# Entrenamiento

Cómo se juega

## Menú de entrenamiento

### ● Estallido

Te permite configurar la longitud de la Barra de Estallido.

### ● Equilibrio de Guardia

Te permite configurar la posición inicial de la Barra de Equilibrio de Guardia.

### ● Recuperación de vida

Te ofrece la posibilidad de poder recuperar la vida del personaje.

### ● Barra de vida

Te permite configurar el valor inicial de la Barra de Vida del personaje.

### ● Menú SP

Te permite configurar las diferentes condiciones y movimientos especiales de cada personaje.

### ● Estado

Te permite ajustar el estado del muñeco.

### ● Recuperación

Te permite configurar el modo en que tu muñeco se protege y su velocidad.

### ● Marco de recuperación

Te permite configurar la velocidad a la que el muñeco se recupera de una caída.

### ● Guardia

Te permite configurar la guardia del muñeco.

### ● Reacción de la guardia

Te permite configurar el tipo de guardia del muñeco.

### ● Recuperación de tropiezos

Te permite configurar la velocidad a la que el muñeco se recupera de un tropiezo.

### ● Contraataque

Te permite especificar si quieres hacer un contraataque a la fuerza.

### ● Configuración del mando

Te permite configurar las funciones de los botones.

### ● Menú Extra

Te permite configurar más detalladamente todo lo relacionado con la batalla.

\* Disponible cuando se reúnen ciertas condiciones.

### ● Restaurar

La configuración cambiada en el Menú de Entrenamiento vuelve a su origen.

### ● Selección de personaje

Regresa a la pantalla de selección de personaje.

### ● Fin de la partida

Termina el Modo Entrenamiento.

## Supervivencia

### Cómo se juega

En el Modo Supervivencia tendrás que enfrentarte consecutivamente a rivales controlados por la máquina. Cada vez que superas un escenario, la barra de vida mejora ligeramente.



¡Intenta llegar a nivel 1.000!


En este modo, conseguirás puntos de experiencia a medida que produces daños a tus rivales. Una vez alcanzado cierta cantidad de puntos, tu nivel aumenta. Llegado a cierto nivel, entrará en escena un jefe y podrás mejorar también tus habilidades. (La habilidad de morar la fuerza solo está disponible en el modo "Supervivencia").

\*En el menú de pantalla, pulsa el Botón OK mientras mantienes apretado el **LB** para desactivar la mejora de habilidades y jugar en "Modo Supervivencia Clásico".



# Misión

## Cómo se juega

En el Modo Misión, debes completar varias misiones. Mueve  en el pad direccional y selecciona el número de misión. Serás recompensado con bonus CG al completar cada misión.



### ●Tiempo límite

Tiempo límite.

Puedes seleccionar de 1 a 99 segundos, o bien tiempo infinito.

### ●Superación

Condiciones de superación.

### ●Enemigo

El personaje contra el que luchas.

### ●Vida

Muestra el estado y los valores iniciales de vida.

Elige entre Veneno (la vida disminuye con el paso del tiempo),

Curación (la vida aumenta con el paso del tiempo) y

Recuperación (la vida se recupera rápidamente).

### ●Equilibrio de guardia

Valores iniciales del Equilibrio de Guardia.

### ●Tensión

Muestra el estado y los valores iniciales de la Barra de Tensión.

### ●Estallido Psíquico

Indica la posibilidad de usar el Estallido Psíquico.

### ●Sello

Indica las limitaciones de cada movimiento de los personajes.

### ●Daño de combo

Límite de daños por número de golpes.

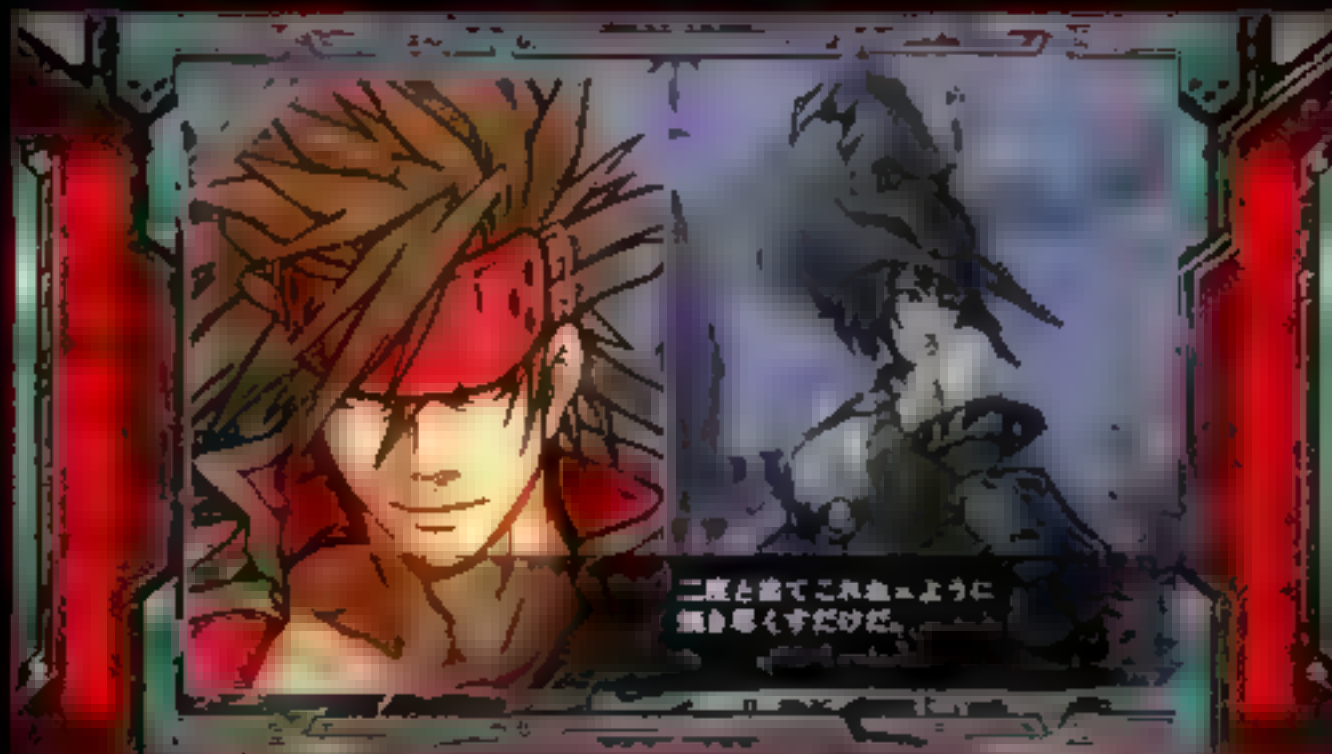
### ●Golpe Letal

Indica la posibilidad de realizar un Golpe Letal.

### ●Daño

Indica qué condiciones y tipos de ataque pueden causar daño al rival.

## Historia



En el Modo Historia, puedes conocer la historia de cada personaje a medida que luchas.  
El contenido y el final de cada historia varían según el personaje.

En el Modo Galería puedes ver los CG obtenidos en los finales.



## Galería

Cómo se juega



Aquí puedes ver los vídeos finales y de apertura, los CG conseguidos por los personajes, etc. obtenidos al superar cada modo.



Mueve **←→** en el pad direccional para cambiar entre géneros.

Después de mostrarse el CG, podrás cambiar a On y Off con el Botón BACK, mover imágenes con las teclas direccionales, agrandarlas con el **RB**, reducirlas con el **LB** y volver al menú Galería con el Botón **B**.

# Ayuda y Opciones

## Cómo se juega

Cambiar configuración del juego.

Después de decidir qué cambios quieres hacer, mueve   con el pad direccional y cambia la configuración.

## Configuración del juego

Es posible cambiar la configuración dentro de la partida.

### ● Nivel del juego

Puedes escoger entre 6 niveles de dificultad en tus combates contra la máquina, siendo "Principiante" el más bajo y "Maniaco" el más difícil.

### ● Límite de tiempo

Puedes escoger el límite de tiempo entre cuatro niveles en Modo Arcade, Modo VS 2J, Modo VS CPU, Modo Equipo VS 2J y Modo Equipo VS CPU.

### ● Rondas

Puedes escoger el número de rondas por combate entre cinco en Modo Arcade, Modo VS 2J, y Modo VS CPU.

### ● Música de victoria

Puedes cambiar el volumen de la banda sonora para el final de cada ronda entre Mudo, Mínimo (volumen bajo) e Intacto (sin cambios).

### ● Voz de Sol

Puedes cambiar la voz del personaje Sol.

### ● Voz de O-Sol

Puedes cambiar la voz del personaje O-Sol.

### ● Idioma

Te permite cambiar el idioma.  
No es posible cambiar las voces.

### ● Restaurar

Te permite devolver la configuración a su estado original.

### ● Salir

Volver a Ayuda y Opciones.



# Ayuda y Opciones

Cómo se juega

## Configuración del mando

### ● Modo

Cambiando este punto, puedes ajustar los botones para los mandos y joysticks de uso automático.

### ● Mando

Configuración de botones compatible con el mando.

### ● Preprogramado 1-4

Puedes guardar hasta cuatro configuraciones de botones libremente.

### ● Puñetazo/Patada/Corte/Corte Fuerte/Polvo/Reverencia

Configuración de botones para cada movimiento.

Selecciona cuál quieres cambiar y seguidamente pulsa el botón al que lo quieres asignar.

\* Cuando los botones del mando cambian, en Modo se mostrará Personalizar. En ese estado, cuando cambias el Modo, la Personalización volverá a su estado inicial (Mando).

### ● Restaurar (\*Solo en Modo Entrenamiento)

Devuelve la posición del personaje a su estado inicial (centro de la pantalla).

### ● Jugador Rec/Enemigo Rec (\*Solo en Modo Entrenamiento)

Puedes grabar los movimientos de tu personaje. El tiempo máximo para grabar es de 15 segundos.

### ● Recuerdo del juego (\*Solo en Modo Entrenamiento)

Pulsa el botón asignado y aparecerá "Playback" en la pantalla, con lo que podrás reproducir los movimientos grabados con "Jugador Rec/Enemigo Rec".

### ● Cambiar (\*Solo en Modo Entrenamiento)

Pulsa el botón asignado y podrás manejar al personaje rival.

### ● Desplazamiento del enemigo

(\*Solo en Modo Entrenamiento)

El personaje enemigo caminará mientras pulsas en botón asignado.

### ● Salto del enemigo (\*Solo en Modo Entrenamiento)

El personaje enemigo saltará mientras pulsas el botón configurado para tal fin.

### ● P y K/P y D/P KS/P K HS

Configuración para controles multibotón.

Pulsa qué quieres cambiar y luego pulsa el botón al que lo quieras asignar.

### ● Eliminar

Dirígete a Eliminar y pulsa para borrar toda la configuración de teclas.

\* También puedes eliminar la configuración seleccionando la entrada a la que tienes asignada el botón y manteniendo el botón pulsado.

### ● Restaurar

Vuelve a la configuración original.

\* Las configuraciones preprogramadas no vuelven a su estado inicial al seleccionar restaurar.

### ● Salir

Salir de la configuración.

# Ayuda y Opciones

Cómo se juega



## Configuración de visualización

Es posible cambiar la configuración de la visualización.

### ● Anti Alias

Es posible cambiar la configuración de Anti Alias.

### ● Fuente Cockpit

Puedes escoger entre la fuente normal y la fuente original del Arcade.

### ● Barras de posición

Configurando como "Original", cada posición del juego será tal como en la versión Arcade.

### ● Posición V

Ajusta la pantalla en posición vertical.

### ● Posición H

Ajusta la pantalla en posición horizontal.

### ● Panel lateral

Puedes cambiar los bordes de la pantalla entre cuatro tipos distintos.

### ● Restaurar

Volver a la configuración original de visualización.

### ● Salir

Volver a Ayuda y Opciones.



# Ayuda y Opciones

Cómo se juega

## Posición local

Puedes revisar tu puntuación, clasificación o diagramas de los modos Arcade, M.O.M y Supervivencia.

Mueve las teclas direccionales **←→** para cambiar de página.

\* Si pulsas el Botón **A** en este modo, aparecerá una pantalla en la que podrás seleccionar si quieres o no borrar los datos del ranking.

Si deseas borrar los datos, pulsa el Botón **A**.

\* Pulsa el Botón **B** para Volver a Ayuda y Opciones.

## Datos guardados

Guarda y carga tu progreso y tus máximas puntuaciones.

### ● Cargar

Carga los datos guardados.

### ● Guardar

Guarda tu puntuación de ranking, diagramas y opciones, etc.

### ● Autoguardar

Cuando está en On, tu partida se guardará automáticamente tras cada modo.

### ● CAMBIAR EL DISPOSITIVO

Cambiar el dispositivo de ubicación de guardado.

### ● Restaurar

Vuelve al estado inicial.

## Menú Extra

Puedes configurar al detalle todo lo relacionado con los combates.

\* Disponible reuniendo ciertas condiciones.